

Extraescolares STEAM



APRENDE CON LEGO - 3 a 5 años Un mundo de aprendizaje a través del juego

Realizamos actividades manipulativas, cognitivas y simbólicas que estimulan el aprendizaje de los niños a través del juego.

Aprendizaje en 3 Dimensiones

Desarrollo Socio-Emocional

Desarrollo Comunicativo y Creativo

Descubriendo las Ciencias y la Tecnología



ROBÓTICA LAB 1 - 6 a 8 años Las materias STEAM cobran vida

Los alumnos pueden ver cómo las materias STEAM cobran vida, mientras investigan, crean y programan sus proyectos de Robótica de manera sencilla y divertida.

Proporcionamos experiencias de aprendizaje que fomentan su confianza para formular preguntas, definir problemas y diseñar sus propias soluciones, mientras construyen y programan robots divertidos, dispositivos dinámicos y otros modelos interactivos.



ROBÓTICA LAB 2 - 9 a 11 años

Pensadores Creativos

Los alumnos descubren y comprenden cómo funciona la Tecnología en el mundo real, explorando, creando y programando soluciones innovadoras.

Con sus proyectos de Robótica se familiarizan con conceptos clave de los lenguajes de programación informática como bucles, condicionales, variables, etc. Desarrollan el pensamiento computacional, se introducen en la lógica, las matemáticas y los algoritmos.



PROGRAMACIÓN 2 - 9 a 11 años

Fomentando vocaciones Científicas y Tecnológicas

Para los alumnos apasionados por la Tecnología, con ganas de superar nuevos retos y de descubrir nuevos materiales y proyectos.

Programación avanzada, en tres diferentes entornos:

- Scratch
- Micro:Bit
- Arcade

Actividad	Día	Hora	Duración	Cuota Mensual	Cuota socio AMPA
Aprende con LEGO (Infantil)	Martes	15:30 - 16:30	1 hora	29 €	26 €
ROBÓTICA - LAB 1 (1º A 3º Pri.)	Martes	15:30 - 17:00	1,5 horas	38 €	35 €
ROBÓTICA - LAB 2 (4º A 6º Pri.)	Jueves	15:30 - 17:00	1,5 horas	38 €	35 €
PROGRAMACIÓN 2 (4º A 6º Pri.)	Viernes	15:30 - 17:00	1,5 horas	33 €	30 €

Para realizar la inscripción pinche en el siguiente botón

[INSCRIPCIONES](#)